UNITED DE LE 10 UDC 532.52:551.55:69

# 複合グリッドシステムを用いた LES による

## 2次元角柱周辺流れの解析

Large Eddy Simulation of Flow past 2D Square Cylinder based on Compsite Grid System

村 上 周 三\*・持 田 灯\*\*・石 田 義 洋\*\*\*・富 永 禎 秀\*\* Shuzo MURAKAMI, Akashi MOCHIDA, Yoshihiro ISHIDA and Yoshihide TOMINAGA

### 1. 序

建物周辺気流の数値シミュレーションでは、一般的に解 析領域はなるべく広く、また建物近傍のグリッド分割は充 分細かくする必要がある.また、風向の変化に応じて何 ケースもの数値シミュレーションが要求されることが多い. この際、風向に応じてグリッドを作り直すことに多くの時 間が要求される.複数の独立したグリッドから成る複合グ リッドシステムを採用すれば、一方のグリッドの座標系の みを風向に応じて回転させることにより、グリッド作成の 手間を大幅に削減することができる.さらにグリッドの接 続面は建物から離れた位置に設定できるから、建物近傍に おいてはすべてのケースにわたり、同一のグリッドが適用 され、グリッドの差異による影響を小さくすることができ る.

本研究では、複雑な形状、あるいは多様な計算条件に、 速やかに対応可能な高精度の気流数値解析法の開発を目的 として、解強制置換法<sup>1)</sup>に基づく複合グリッドシステムを 用いた Large Eddy Simulation(LES)による数値解析手 法を開発した.ここではまず2次元角柱まわりの層流解析 で風向角0°、45°の場合の速度場、圧力場の接続状況を チェックした後、風向角0°の場合のLESによる3次元 乱流解析に適用した例を示す.

#### 2. 数値解析手法の概要

#### 2.1 セミスタガードスキームによる定式化

本研究では MAC 法のアルゴリズムを用いた複合グリッ ドシステムによる数値解析法を開発した.また,ここでは 圧力と速度を同一点で定義する colocation グリッドを採用 している.colocation グリッドを使用した場合,圧力振動

\*東京大学生産技術研究所 付属計測技術開発センター \*\*東京大学生産技術研究所 第5部 \*\*\* 鹿島建設(株) 情報システム部 の発生がしばしば問題になる.本計算では colocation グ リッドの節点で定義する速度に追加して,コントロールボ リュームの界面(節点間の中点)における速度も計算して 移流項に与えるセミスタガードスキームを採用してい る<sup>2),3)</sup>.通常 colocation グリッドの節点で定義された速度 は,連続式を高精度では満足しないが,界面における速度 は staggered グリッドにおける速度と同様,連続式を高精 度で満足する.これを移流項に与えて計算精度の向上を計 る<sup>注1)</sup>.

#### 2.2 解強制置換法による複合グリッドシステム

図1に風向が建物に直交しない場合の計算に用いる2つ のグリッドからなる複合グリッドシステムの一例を示す. 粗いグリッド(グリッドB)は解析領域全体をおおい,細 かいグリッド(グリッドA)は建物周辺の重要な領域のみ を解析する.図2に2つのグリッドの接合領域を示す.接 続領域においてグリッドA,Bをスムーズに接続するため, 本手法では解強制置換法<sup>1)</sup>を導入し,運動方程式および圧 力のポアソン方程式に解強制置換項を付加している<sup>注2)</sup>.

グリッドAで成立する主流方向( $x_1$ )の運動方程式およ び圧力のポアソン方程式は表1のようになる.(1),(2)式の 下線部は付加された強制置換項である.添え字 $^A$ (), <sup>B</sup>()はそれぞれグリッドAまたはグリッドBの値である ことを示す.たとえば $^Au_{1 i,j,k}$ はグリッドA上の節点



生產研究



#### 図2 接続領域とスイッチングパラメータの分布

表1 グリッドAで用いられる解強制置換法による緩和式<sup>3)</sup> (グリッドBの場合は上付添字のAとBを入れ替えた形となる)

#### 運動方程式(X,方向)

(+).Augtl =/ Augtl

研

$+\omega^{u}\left[\frac{(-l)^{n}u_{ij}^{n}}{2}\right]$	$\frac{1}{(1/\Delta t + PVU)} + AFX = \frac{1}{(1/\Delta t + PVU)} + AFX = \frac{1}{(1/\Delta t + PVU)} + C = \frac{1}{(1/\Delta t $	$\frac{PX \lim_{ijk} + \frac{(iu_{0,ik}) - i \cdot Xu_{ijk}^{ijk} - C_{ijk}^{ikk}}{(1 + C_{ijk}^{ikk})} $ (1)
圧力方程式		
<sup>1+1,A</sup> pijk <sup>n+1/2</sup> = <sup>1,A</sup> p	$\frac{l \cdot AD_{ijk}^{n+1/2}}{PVP_{ijk}(1+C_{ijk}^{BA})} + \frac{(Bp_{(ijk)} \cdot I)}{(1+C_{ijk}^{BA})}$	$ \frac{^{A}p_{ijk}^{np}(2)C_{ijk}^{BA}}{C_{ijk}^{BA}}  $ (2)
A( ) <sub>ij,k</sub> :グリ <sup>B</sup> ( ) <sub>(ij,k</sub> :グリ HX, FX, PX : 有 PVU, PVP : 対	/ ドAの節点(i,j,k)の値 ッドBの値をグリッドAの節点(i,j,k)上{ 6流項, 拡散現, 圧力項 角項の係数和	に補問した値
ω <sup>u</sup> , w <sup>p</sup> : 減速都 n: 時間積分の:	紀孫数, D <sub>i,j,k</sub> : 速度のDivergence iten数, 1: 繊和計算のstep数	
C <sup>BA</sup> :グリッド	BからグリッドAへの置換の重みを調整	きするためのスイッチングパラメータ

(i,i,k) における値であることを示し、<sup>B</sup>u1 (i,i,k)はグリッ ドB上の値を用いてグリッドAの節点(i,j,k)上に補間 された値であることを示す. 強制置換項における CBA は 置換の程度を調整するスイッチングパラメータである.ス イッチングパラメータは図2のグリッドAに覆われた領域 に分布させる. 添え字 ()<sup>BA</sup> はグリッドBからグリッド Aへの強制置換を示す、同様に添字()<sup>AB</sup>はグリッドA からグリッドBの置換を示す. C<sup>BA</sup>, C<sup>AB</sup>は計算領域にお いて0から∞まで変化する.表1の運動方程式を例に取れ ば、CBA=0のとき、(1)式の下線部は消え通常の運動方程 式となる.反対に C<sup>BA</sup>=∞のとき(1)式の他の項は無視で きるので  $^{A}u_{1 i,i,k} = {}^{B}u_{1 (i,i,k)} となる. すなわちグリッドA$ の値はグリッドBの値で完全に置き換えられる. C<sup>BA</sup>i,j,k が有限の値を持つ場合、グリッドAの風速<sup>A</sup>u<sub>1 i,i,k</sub>は、グ リッドBより補間された<sup>B</sup>u1 (i,i,k)とブレンドされる. す なわち<sup>A</sup>u1 i,i,k は、グリッドAとグリッドBの値の重み付 け平均となる. このブレンデイングにより, 接続領域にお ける滑らかな強制置換が実現される. C<sup>BA</sup> が大きくなる ほど、重み付け平均における<sup>B</sup>u<sub>1</sub>(i,i,k)</sub>の寄与が大きくな る<sup>注3)</sup>. グリッドAからグリッドBへの強制置換の場合も まったく同様である.この場合、スイッチングパラメータ は C<sup>AB</sup> で表される.

#### 3.計算結果

#### 3.1 2次元層流解析

(1) 計算概要 まず正方形断面の2次元角柱まわりの層 流解析を行い、本手法の有効性を調べる、ここで角柱一辺 (D) と流入風速(U<sub>0</sub>)で定義されるレイノルズ数(Re) は100である. 解析領域は主流(x1)方向に25D(角柱風 上側に4.5D、後方に20.5D)、横(x<sub>2</sub>)方向に10.0Dとし た<sup>7)</sup>.図3に計算に用いたグリッド分割を示す.グリッド 数は解析領域全体を覆うグリッドBは35(x1)×20(x2),建 物周辺の任意の角度に回転可能なグリッドAは30(x1)×30 (x<sub>2</sub>)<sup>注4)</sup>,角柱壁面に接するグリッドの幅は0.1D,境界条 件を注5)に示す.

(2) 計算結果 図4に2ケース(風向角0°, 45°)の平 均速度ベクトルの分布を示す。各ケースで速度は滑らかに 接続されている.また風向角0°の結果は、以前に筆者ら が行った単一グリッドを用いた解析結果<sup>8)</sup>とよく一致して いる.本計算で使用した総グリッド数は、単一グリッドの



図 5 平均圧力分布 ( $\langle p \rangle_{t} / \rho U_{0}^{2}$ ) (Re=100)

#### 46巻2号(1994.2)

生 産 研 究 109

報

場合の約 1/3 であり、本手法の有効性を示すものといえる. 図 5 は 2 ケースの平均圧力分布 ( $\langle p \rangle_t / \rho U_0^2$ ) である. こ の場合も各ケースとも滑らかに接続されている.

#### 3.2 LES による 3 次元乱流解析

(1) 計算概要 計算条件は文献5), 6)参照. Re=2.2× 10<sup>4</sup>. LES の Subgrid Scale モデルは Van Driest 型の wall damping function を併用した通例の Smagorinsky モデル. Smagorinsky 定数 C<sub>S</sub> は0.13. ブレンディング領域のス イッチングパラメータは図 2 の領域 [[-1 で ( $C^{BA}$ =1.0,  $C^{AB}$ =0), 領域 [[-3 で ( $C^{BA}$ =0,  $C^{AB}$ =1.0) として与 えた. 計算に用いたグリッド分割を図 6 に示す. グリッド 数は解析領域全体を覆うグリッドB は57 (x<sub>1</sub>)×41 (x<sub>2</sub>)×10 (x<sub>3</sub>), 建物近傍のグリッドA は63 (x<sub>1</sub>)×44 (x<sub>2</sub>)×20 (x<sub>3</sub>). 角柱壁面に接する格子の幅は0.01D.

(2) 計算結果 図7(1),(2)に水平断面,鉛直断面(角 柱側方)における瞬間の風速ベクトルを示す.また図8に 図7(1),(2)と同時刻,同断面の圧力分布を示す.速度,圧 力は接続面において滑らかに接続されていることがわかる. また図7(3)は従来の筆者らが行った単一グリッドによる 2次元角柱周辺流れの解析結果の一例である<sup>6</sup>.

瞬時の風速ベクトルをみると、複合グリッドを用いた今 回の結果では、単一グリッドによる結果では観察されない 細かいスケールの速度変動、特に活発な鉛直方向成分の変 動が観察される<sup>注6)</sup>.このように複合グリッドシステムの 採用により、同程度の総グリッド数でもより微細な流れ場 の構造を解析することが可能となる.従来の筆者らの単一 グリッドを用いた LES の解析<sup>5).6)</sup>では、角柱後方の速度 変動のエネルギーのレベルが実験に比べて低いという問題 が残っているが、グリッド分割が十分細かくないこともそ



図 6 計算領域およびグリッド分割(3次元 LES)



![](_page_2_Figure_11.jpeg)

(2) 角柱側方の鉛直断面(複合グリッド)
(側面より0.005D離れた位置)

	Provent anthe winder	
	and	meter commences and and
tered to the second sec	the stand of the s	
	dre som ittin	
	ferson brown in	will and a second
		Harden and a state of the state
	The second secon	
	角柱	
		<b>★</b> 6)

(3) 角柱側方の鉛直断面(単一グリッド) 又 67

図7 瞬時速度ベクトル (Re= $2.2 \times 10^4$ )  $\begin{pmatrix} \bar{q}_{6} \phi \eta_{y} + i : 55 \times 39 \times 10(\phi \eta_{y} + KA), 63 \times 44 \times 20(\phi \eta_{y} + KB) \\ (\Psi - \phi \eta_{y} + i : 104 \times 69 \times 10^{6}) \end{pmatrix}$ 

![](_page_2_Figure_16.jpeg)

の原因の一つと考えられる. 今後, 複合グリッドシステム を用いた本手法により, さまざまな統計量の分布を算出す る予定である.

110 46卷2号(1994.2)

#### 4.結論

解強制置換法を用いて、複数のグリッドの任意方向の接続を可能とする複合グリッドシステムを開発し、2次元層流解析、LESによる3次元乱流解析を行った.本手法はさまざまな風向における構造物周辺の非定常流れ場、圧力場の性状の解析が必要とされる風工学分野の解析にきわめて有効であると考えられる. (1993年12月27日受理)

#### 参考文献

- 藤井,第5回数値流体力学シンポジウム講演論文集, 1992.12
- C.M. Rhie and W.L. Chow, AIAA Journal Vol. 21, No. 11 1983, 11
- 3) 石田,村上,加藤,持田,日本建築学会計画系論文報告集 第451号,1993.9
- A. Mochida, Y. Ishida and S. Murakami, The 7th U.S. National Conference on Wind Engineering, 1993. 7
- 5) 持田,村上,Rodi,坂本,第6回数値流体力学シンポジウ ム講演論文集,1993.12
- 持田,村上,富永,小林, Dynamic Subgrid-Scale Model に基づく LES による 2 次元角柱周辺流れの解析,生産研 究, 1994.2 (掲載予定)
- 7) 日本機械学会, 第1回 CFD ワークショップ成果報告集, 1988
- 8) 松井,村上,持田,日本建築学会関東支部研究報告集(投稿中),1994.3
- 注1) 本計算では固体壁等の境界面をコントロールボリュームの 界面に設定する.この場合,境界に一番近い節点における, 境界に直交する速度の運動方程式を解く際に,この節点に おける圧力勾配が必要となる.ここでは境界に接する1/2 コントロールボリュームを考え,その節点のコントロール ボリュームが連続式を満足するように壁面上の圧力を決定 し,これを用いて第1節点の圧力勾配を与えた<sup>3)</sup>.
- 注2) 空間の離散化には2次精度の中心差分を,時間に関しては 移流項に2次精度の Adams-Bashforth, 拡散項に Crank-Nicolson の semi-implicit スキームを用いた.
- 注3) 図2で、領域I (C<sup>BA</sup>=∞, C<sup>AB</sup>=0) はグリッドAの計算 において、グリッドBで計算された速度、圧力の補間値

(<sup>B</sup>ui, <sup>B</sup>p)をグリッドAの外側の境界条件として課す領域 である. 領域Ⅲ (C<sup>BA</sup>=0, C<sup>AB</sup>=∞) はグリッドBの計算 において、グリッドAで計算された建物近傍における速度. 圧力を補間によりグリッドBに境界条件として返す領域で ある、領域Ⅱ (0 < C<sup>BA</sup> < ∞, 0 < C<sup>AB</sup> < ∞) は, 有限なス イッチングパラメータを用いて、ブレンディングを行う領 域である. 領域 II-1 (0 < C<sup>BA</sup> < ∞, C<sup>AB</sup> = 0) ではグ リッドAの速度、圧力がグリッドBの値とブレンドされる. すなわち、グリッドAの諸量がAとBの重み平均となる. このとき、グリッドBの諸量は置換項なし(CAB=0)で 解かれる.反対に領域Ⅱ-3 (C<sup>BA</sup>=0, 0 < C<sup>AB</sup> < ∞) で はグリッドBの下での計算において、グリッドB上の諸量 がグリッドAの値によりブレンドされる. グリッドに余裕 がある場合は領域Ⅱ-1と領域Ⅱ-3の間に,領域Ⅱ-2  $(C^{BA} = 0, C^{AB} = 0)$ を設けるとさらによい. なお, 接続 領域Ⅱを特に設定しなくとも、ほぼ滑らかな解の接続が得 られる.

- 注4) 本研究では層流計算の場合,グリッド間の接続は一つの領域(図2,領域I)で行われており,ブレンディングの手法は用いていない(図2の領域IIを設けていない).しかしこの場合でも層流解析では図4,図5に示すようにグリッドA,B間で解はスムーズに接続されている.一方,3.2に示すLESによる乱流解析の場合,スムーズな接続を行うためにはブレンディングの手法が必要とされる.
- 注5) 流入面では u<sub>1</sub>=U<sub>0</sub>, u<sub>2</sub>=0. 流出面では ∂u<sub>1</sub>/∂x<sub>1</sub>=0, ∂ u<sub>2</sub>/∂x<sub>1</sub>=0. 解析領域側面では slip 壁 (u<sub>2</sub>=0, ∂u<sub>1</sub>/∂x<sub>2</sub> =0). 角柱壁面上では no-slip.
- 注6) 図7(3)の単一グリッドの解析は総グリッド数71,760,一方, 今回の複合グリッドの解析はグリッドA,B合わせて総グ リッド数76,890であるが,角柱背後のグリッド幅は単一グ リッドでは角柱より1.5D後方でx1方向のグリッド幅が 0.08Dであるのに対して,複合グリッドでは同じ場所で 0.04Dである.

#### 記号

- x<sub>i</sub>:空間座標の3成分,u<sub>i</sub>:風速の3成分
- (i=1:主流, i=2:主流直角(横), i=3:角柱スパン方向)
- f:変数fの瞬時値, 〈f〉<sub>t</sub>:変数fの時間平均値
- U<sub>0</sub>:流入平均風速(空間および時間についての平均)
- D:角柱一辺の長さ, Re=U₀D/v

無次元化はUo, Dを用いて行う.