

審査の結果の要旨

氏名 岩政 勇仁

値付き制約充足問題 (Valued Constraint Satisfaction Problem, 以下, $VCSP$ と略す) は, 変数の個数が少ない「小さな」関数の和でかける目的関数の離散最適化問題で, 彩色問題や最小カット問題, 画像処理におけるエネルギー最小化問題等, 実社会にも現れる数多くの重要な問題を含んでいる. $VCSP$ の多くは NP 困難であるが, 2分性— NP 困難である, または, 多項式時間アルゴリズムを持つ—を軸とする計算複雑度分類の様々な試みがなされてきた. 本論文は, そうした $VCSP$ の多項式時間可解性の解明に対して離散凸解析の手法によってアプローチするものである. 離散凸解析は, マトroid や劣モジュラ関数に関わる離散最適化問題を「整数格子上の凸解析」の視点により理解する離散最適化の枠組みである. M 凸関数と M_2 凸関数 (2つの M 凸関数の和) は, 基本的な離散凸関数のクラスであり, 効率的な最小化アルゴリズムを有する. 本論文は, 2次 M_2 凸関数を用いてバイナリ $VCSP$ (目的関数が2変数関数の和でかける $VCSP$) の既存の多項式時間可解なクラスに対する新しい理解とアルゴリズムを与え, そして, 新たなクラスを導入している.

本論文は, 「Discrete Convexity in Valued Constraint Satisfaction Problems: An Approach by Quadratic M -Convexity」 (値付き制約充足問題における離散凸性: 2次 M 凸性によるアプローチ) と題し, 9章からなる.

第1章「Introduction」 (序論) では, バックグラウンドである $VCSP$ と離散凸解析について述べている. 特に $VCSP$ の多項式時間可解性分類の研究の歴史を詳しく述べている. そして, 本論文の位置付け, 構成, 主要な成果について解説している.

第2章「Preliminaries」 (準備) では, $VCSP$ や M 凸関数, M_2 凸関数といった基本的概念を導入し, 本論文の鍵となるアイデアである $VCSP$ を整数格子上の最適化問題に埋め込む手法を導入している. そして, 2次 M 凸性と系統学で重要な木距離との関連も説明している.

第3章「Quadratic M -Convexity」 (2次 M 凸性) では, 2次関数が M 凸関数であるかどうかの判定問題を考察し, 一般には NP 困難であること, 一方, 自然な状況においては, 多項式時間可解であることを証明している. これは, 離散凸解析においても見逃されていた部分であった. そして, そのアルゴリズムと以降の章で必要となる2次 M 凸関数のいくつかの性質を示している.

第4章「 M_2 -Representability in Joint Winner Property」 (ジョイントウィナー性における M_2 表現可能性) では, Cooper と Živný によって導入されたジョイントウィナ

一性をもつバイナリ V C S P が、2 次 M_2 凸関数最小化問題に帰着できることを示し、それを利用して離散凸解析にもとづく新しい最小化アルゴリズムを提案している。このアルゴリズムはいくつかの自然な設定のもとで既存のものに比べて高速である。

第 5 章「Testing Quadratic M_2 -Representability」(2 次 M_2 表現可能性判定) では、前章の結果のさらなる拡張を目指し、バイナリ V C S P が 2 次 M_2 凸関数によって表現できるかどうかを問う 2 次 M_2 表現可能性判定問題を導入している。そして、本論文の主結果でもある「2 次 M_2 表現可能性判定問題は多項式時間で解ける」を述べている。2 次 M_2 表現可能なバイナリ V C S P は、ジョイントウィナー性をもつ V C S P を含む広大なクラスであり、この結果は多項式時間可解なバイナリ V C S P のクラスを大きく広げるものである。そして、証明の基礎となるバイナリ V C S P から得られる 2 次 M_2 凸関数の表現定理を確立し、第 6 章、第 7 章で展開される残りの証明のアウトラインを説明している。

第 6 章「Decomposition Algorithm」(分解アルゴリズム) では、前章で確立した表現定理において、実際に分解表現を構成する多項式時間アルゴリズムを与えている。

第 7 章「Laminarization Algorithm」(ラミナー化アルゴリズム) は、証明の後半パートであり、上述の分解表現から 2 つの M 凸関数を具体的に構成する部分を扱っている。この部分は、与えられた集合族に対しある操作を繰り返すことでラミナー族にできるかどうかを判定し、出来るならそのラミナー族を構成する問題(ラミナー化問題)に帰着する。ラミナー化問題は、これまでにないタイプの興味深い組合せ問題で、この章で、ラミナー化問題に対する構造理論を展開し、その帰結として多項式時間アルゴリズムを与えている。これにより主結果の証明が完了する。

第 8 章「Application: Phylogenetic Tree Reconstruction」(応用: 系統樹再構成) では、2 章に述べた木距離と M 凸性との関連を用いて、系統学における基本的な問題である 4 点木族からの系統樹再構成問題への応用を論じている。この系統樹構成問題は、一般に NP 困難であるが、ある部分クラスは、上述の 2 次 M_2 表現可能性判定問題から数値情報をとり除いたものともみなせ、ラミナー化アルゴリズムを利用することで、多項式時間アルゴリズムを与えている。このクラスは、制限された測定環境において自然に生じるものである。

第 9 章「Conclusion」(結論) では、本論文の成果を簡潔に纏めるとともに、未解決問題と今後の研究の方向性について論じている。

以上を要するに、本論文は、V C S P の理論に離散凸解析の手法をはじめて導入し、そして、理論的に深い結果を示している。これは、これまで独立に研究されてきた V C S P と離散凸解析を結びつける意義のある貢献である。さらに、系統学への応用をみるに、それは離散最適化理論にとどまらないもので、数理情報学の発展にも寄与している。よって本論文は博士(情報理工学)の学位請求論文として合格と認められる。