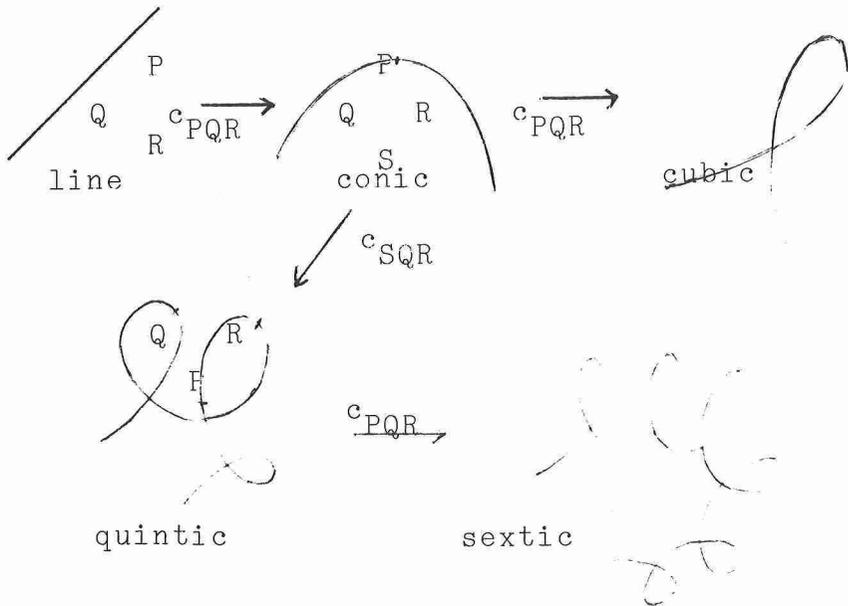
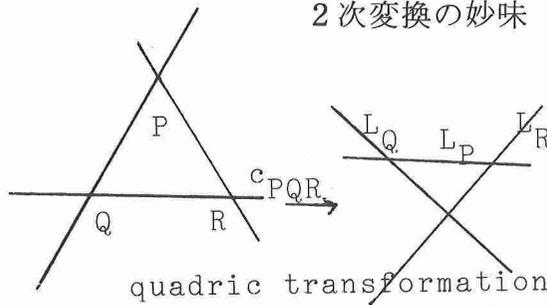


報 廣

東京大学理学部

2次変換の妙味



目 次

シカゴ大学の事など.....	江 口 徹	2
教育者の素質と適性.....	床 次 正 安	3
理学部一号館		
運営委員会議録雑感...	宮 本 健 郎	4
ヴィルニウス・		
コンフェレンス	岡 部 靖 憲	5
定例学部長交渉		8
学部消息		9
ひとこと		10

2 次変換の妙味 (表紙の説明)

話は極めて初等的である。射影平面上の曲線、即ち、射影平面曲線に関して少し述べてみたい。射影平面上の共線でない3点 P, Q, R をとり、 $P = (1, 0, 0), Q = (0, 1, 0), R = (0, 0, 1)$ となるように同次座標を導入し、 $X_0 = Y_1 Y_2, X_1 = Y_2 Y_0, X_2 = Y_0 Y_1$ による変換を考えると、これを P, Q, R の定める2次変換といい、 c_{PQR} と記す。例えば、 P は $Y_1 = Y_2 = 0$ で、それは、 $X_0 = 0$ に移るから、 P は直線 L_P にのぼされる。一方、直線 QR は $Y_0 = 0$ と表されるから、 $(1, 0, 0)$ に移るとみなされる。即ち、3点 P, Q, R が3直線にひきのばされ、3直線 QR, RP, PQ が3点に縮んでしまう。

しかし、 P, Q, R を通らぬ直線 $\lambda_0 Y_0 + \lambda_1 Y_1 + \lambda_2 Y_2 = 0$ に対しては、 $Z = Y_0 Y_1 Y_2$ とおくと、 $Y_0 = Z \cdot X_1 X_2, X_1 = Z \cdot X_2 X_0, Y_2 = Z \cdot X_0 X_1$ をえるので、 $Z(\lambda_0 X_1 X_2 + \lambda_1 X_2 X_0 + \lambda_2 X_0 X_1) = 0$ となり、 Z を無視することにより、2次曲線がえられる。又、2次曲線の上でない3点をとって、2次変換を行うと、3個の2重点をもつ4次曲線ができ、さらにこの上の2重点でない3点をとって、2次変換を行えば、6個の2重点をもつ5次曲線がえられる。

しかし、このような操作で、2重点のみしか持たぬ6次以上の有理曲線は構成できないことが証明される。このことは経験的には明白なのであろう、例えば、10個の2重点をもつ6次曲線は有理曲線ではあっても、2次変換の合成により、直線にひき直すことはできない。2次変換により、曲線の見かけの形は大きく変化するが、基本的な性格はよく保存される。しかも次数の高い双有理変換に対しても2次変換は唯一つの構成要素なのである。このことは、代数多様体や複素多様体の双有理変換についても、基本的には成立している。2次変換は、不愉快な操作であるとされて、より精密な概念に置き換えられそうになったこともあるが、その重要性は近年益々明らかにされ、必要悪から、根本的に善なる存在とみなされるようになりつつある。(飯高 茂)